

Réponses épreuves du 10 mai 2014

1 - LES DOMINOS (coefficient 1)
le domino 2-3

2 - L'ANNIVERSAIRE (coefficient 2)
9 amis

3 - LES BOUGIES DE MATHIAS (coefficient 3)
4 heures

4 - LES TIRELIRES DE MATHILDE (coef. 4)
10 tirelires

5 - VINGT-HUIT ANNÉES DE CHAMPIONNAT (coef. 5)
5 nombres : 1986 ; 1994 ; 1998 ; 2007 ; 2014

6 - SOMME DEUX (coefficient 6)
la 28^e place

7 - À TABLE (coefficient 7)
8 jours

8 - ADDITION (coefficient 8)
1602

9 - LES LAMPES AUTOUR DU CUBE (coefficient 9)
2 solutions :
20 lampes s'il y a des lampes aux sommets du cube
24 lampes sinon

10 - DEVINE LETTRES (coefficient 10)
EFJMU = 92106

11 - MATHCITÉ (coefficient 11)
6,24 km²

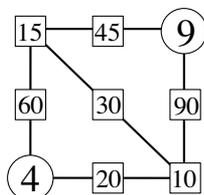
12 - LE CODE SECRET (coefficient 12)
19 fois

13 - LE VASE SUPERFORT (coefficient 13)
5 tests

14 - LE TRAPÈZE ISOCÈLE ET LE CERCLE (coef. 14)
220 cm²

15 - LA SALLE DE SPECTACLE (coefficient 15)
3 solutions : 375, 736 et 1021

16 - LES CINQ PPCM (coefficient 16)
1 solution :



17 - LE TERRAIN DE L'ANNÉE (coefficient 17)
8392 décimètres

18 - LA CHASSE AUX FANTÔMES (coefficient 18)
429 stratégies gagnantes

NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est **complètement résolu** si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors **1 point et l'intégralité de son coefficient**.

Problème 9 :

* Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 4).

* Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions donné est omis ou inexact, le problème est noté (0 ; 9).

Problème 15 :

* Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 7).

* Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions donné est omis ou inexact, le problème est noté (0 ; 15).

Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé :

* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut.

* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0 ; n).

* **Si une solution fautive est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).**