RÉPONSES 1

1 - LE JEU DE JULIEN (coefficient 1) 10 cartes rouges.

2 - LA PLANÈTE SRAM (coefficient 2) Alternatif, Alternatif

3 - LE CUBE (coefficient 3) **19 petits cubes**

4 - CIRCUIT DE BUS (coefficient 4) **2 bus**

5 - ADDITION À RECONSTITUER (coefficient 5) **2 segments**

6 - FAMILLE NOMBREUSE (coefficient 6) **13 enfants**

7 - LE SOLIDE DE JULIE (coefficient 7) **24 petits triangles** ?

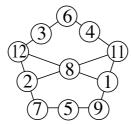
8 - DEVINE-CARTES (coefficient 8) Somme = 20

9 - SUR LA DROITE (coefficient 9) 2 solutions: 17 cm, 15 cm

10 - LES DEUX POLYGONES (coef. 10) **11 régions fermées**

11 - LE PENTAGONE MAGIQUE (coefficient 11)

1 solution



12 - PHOTOMONTAGE (coefficient 12)

1 solution:

•			
		J	
	•		•

13 - LE CHAMELIER (coefficient 13) **30 Litres**

14 - CROISSANCE (coefficient 14): 2 solutions

	5	1	10	4	7
6	3	1	5	2	4
2	1	5	4	3	2
8	4	2	3	5	1
9	5	4	2	1	3
3	2	3	1	4	5

	5	1	10	4	7
6	3	1	5	2	4
2	1	5	3	4	2
8	4	3	2	5	1
9	5	2	4	1	3
3	2	4	1	3	5

15 - LES DOSSARDS (coefficient 15) 6 solutions : 1; 2005; 2006; 2007; 2008; 2009

16 - LES PYRAMIDES DE CHLOÉ (coef. 16) 20 coloriages

17 - PAS DE CROIX (coefficient 17)

1 solution

3	1	3	2	1
3	2	1	1	3
2	3	1	3	1
1	3	3	1	2
1	1	2	3	3

18 - LES LINGOTS DE PICSOU (coefficient 18) **2017 cm³**

NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est **complètement résolu** si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors **1 point et l'intégralité de son coefficient.**

Problème 9:

- * Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 4).
- * Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions donné est inexact, le problème est noté (0; 9).

Problème 14:

- * Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 7).
- * Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0; 14).

Problème 15:

- * Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0; 7).
- * Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions est inexact, le problème est noté (0; 15).

Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé :

- * Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut.
- * Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0; n).
- * Si une solution fausse est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0; 0).