

Памятка по работе с проверяющей системой

1. Запустите обозреватель «Интернет» страниц (Internet Explorer), путём клика по ссылке «Проверяющая система», находящейся в папке **D:\Olymp**.
2. В открывшемся окне выберите своё имя в поле «Имя» и введите известный Вам пароль в поле «Пароль». Нажмите «ОК».
3. Выберите закладку «Турниры» и на открытой странице выберите турнир с названием, указанным на «секретном листочке».

Условие задач

1. Все участники соревнований получают условия задач на бумажных носителях информации (распечатки текстов условий на бумаге формата А4 или А5).
2. Кроме того, условия задач доступны и через браузер. Находясь на открытой в обозревателе странице, содержащей названия задач олимпиады, необходимо нажать на название задачи.

Условие задачи содержит лимиты времени и памяти, текст условия задачи и пример (несколько примеров) входных и выходных данных.

Отправка решений

1. Выберите задачу, решение которой вы собираетесь отправить на проверку (та же закладка, где имеется текст условия задачи).
2. Выберите язык программирования (компилятор), который будет использован для компиляции вашего решения на сервере.
3. Нажмите кнопку «Обзор...» и выберите файл, в котором содержится Ваше решение.
4. Нажмите кнопку «Отправить».
5. Результаты проверки будут отображены на этой же странице чуть ниже.

Просмотр турнирной таблицы

1. Для просмотра текущей турнирной таблицы необходимо нажать на гиперссылку «Турнирная таблица». Данная ссылка находится на странице со списком задач, а также на каждой странице с условием задачи.
2. В первом столбце указаны текущие места участников в соответствии с количеством решённых задач и штрафным временем, полученным в результате решения этих задач.
3. Во втором столбце указаны фамилии участников и инициалы.
4. Далее идёт N столбцов, где N – количество задач представленных на данном турнире. Нажав на название задачи, Вы откроете страницу с текстом условия задачи. В ячейках данных столбцов могут быть следующие символы:
«+» – участник сдал эту задачу с первой попытки;
«+k» – участник имеет k неудачных попыток решения данной задачи и задача зачтена;
«-k» – участник имеет k неудачных попыток решения данной задачи и задача не зачтена.
Кроме того, указывается время последней попытки сдачи.
5. Столбец «+» содержит число решённых задач соответствующим участником соревнования.
6. Столбец «Т» содержит количество штрафного времени, которое увеличивается с каждым сданным решением на величину количества минут прошедших с момента начала соревнования и ещё по двадцать минут штрафного времени за каждую неудачную попытку по данной задаче.