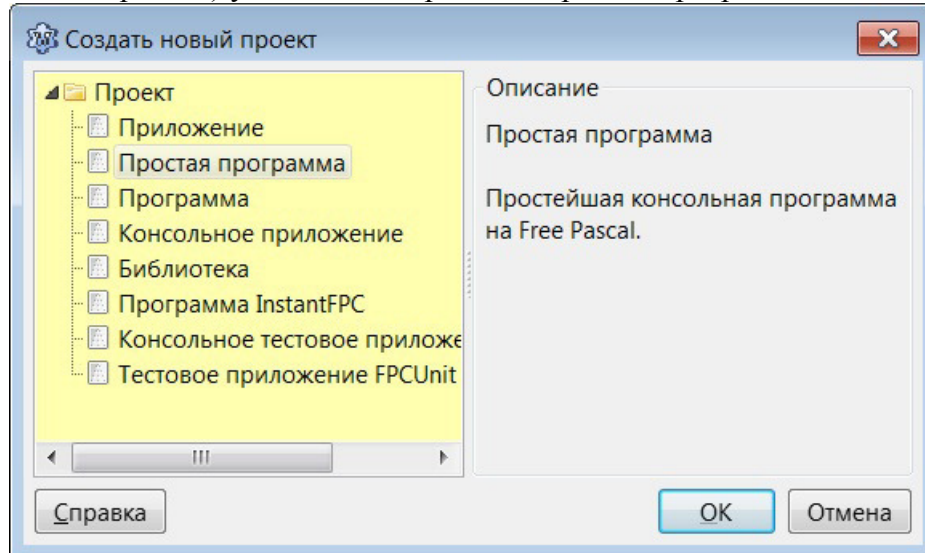
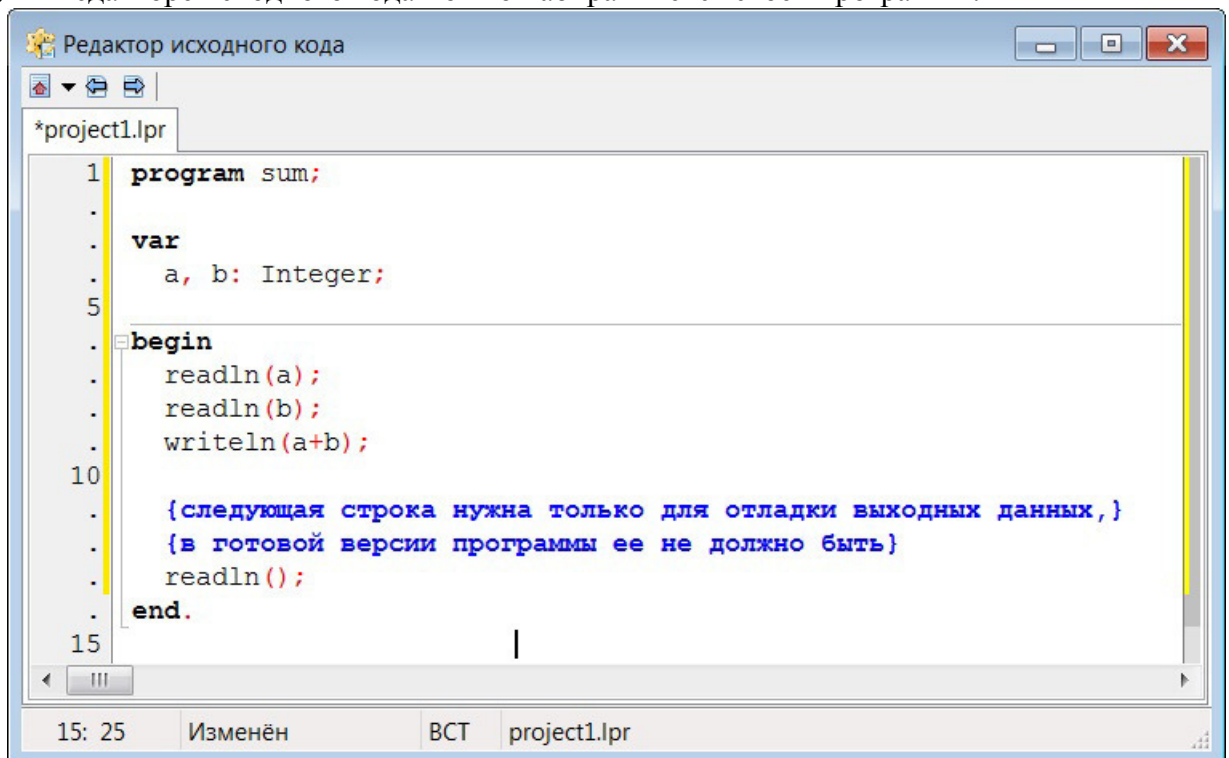


## Создание консольного приложения в Lazarus 1.6.4

1. Запустите Lazarus.
2. В меню «Проект» выберите пункт «Закрыть проект» для закрытия автоматически созданного проекта.
3. В окне «Создать новый проект» (это окно появится само, или выберите в меню «Проект» пункт «Создать проект») укажите тип проекта «Простая программа».



4. В Редакторе исходного кода можно набирать текст своей программы.



5. Скомпилируйте программу, выбрав в меню «Запуск» пункт «Компилировать».
6. Чтобы запустить программу на исполнение, в меню «Запуск» выберите пункт «Запустить».
7. Сохраните проект. Для этого в меню «Проект» выберите пункт «Сохранить проект как...». В качестве расположения следует указать папку «D:\Olymp». В поле «Имя файла» введите название проекта в соответствии с названием задачи (например, для тренировочной задачи A+B, можно использовать имя sum). Данное условие не обязательно, и в общем случае можно назвать свой проект произвольно.